|  |
| --- |
| **DISCIPLINA DI RIFERIMENTO: TECNOLOGIA** |
| **CLASSE** |
| **COMPETENZA SPECIFICA** | **ABILITA’** | **CONOSCENZE** | **EVIDENZE** | **COMPITI SIGNIFICATIVI** |
| 1. Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo;
2. Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall’attività di studio;
3. Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell’uso delle tecnologie, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.
 |  |  |  |  |